T&E SOFT

T&E ヴァーチャルゴルフ

取扱説明書

VIRTUAL BOY™

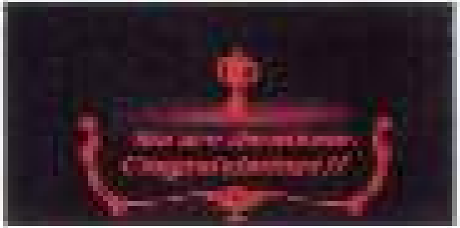
VUE-VVGJ-JPN

使用上のご注意

このたびは、(株)ティーアンドイーソフトのバーチャルボーイ専用カートリッジ『T&E ヴァーチャル ゴルフ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。まずはじめに別冊の『注意書』をお読みいただき、次にこの『取扱説明書』の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご使用ください。なお、『注意書』およびこの『取扱説明書』は大切に保管してください。

T&E ヴァーチャルゴルフ

CONTENTS



ゲームを始める前に　2
■目の健康管理
オートマチックポーズ機能について　4
コントローラーの基本操作　5
ゲーム設定の流れ　6
ゲーム設定　8
■ゲーム選択　■プレイヤー選択
■プレイヤー登録　■プレイヤー削除
■新人登録　■コースレコード
■コンティニュー
プレイ画面の説明　12
実際のプレイ　14
■セレクトボタンコンパスの操作　■ヘッドアップディスプレー
■風向きと風速表示　■クラブ選択メニュー
■スタンスの決定　■打球（パワー）の決定
■インパクトの決定　■リプレイ
■スプッシュ　■ホール
■しゅうりょう　■ライの状態（全14種類）
充実したプレイのために　21
■オプション設定メニュー
プレイする上で注意すること　22
コースガイド　23
■ティーショットの注意　■コースガイドの見方
■コース紹介　■アドバイス

● ゲームを始める前に

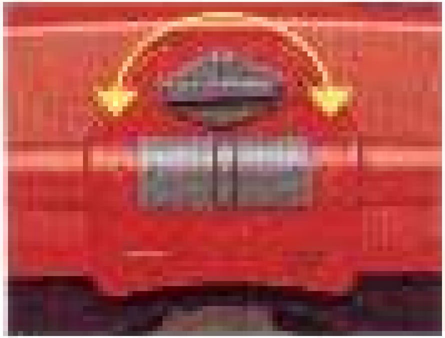
ゲームをスタートする前に必ずこれらの調整をおこなって下さい。

■バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの背面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。

■STARTボタンを押すと「目の焦点調節画面」に切り替わります。各調節はこの画面を見ながらおこないます。

■目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。



■調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイアル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。

このように4すみのマークが見えるように調整してください。▶

※4つのマーク全てが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。

その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読み下さい。

●オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

「目の幅調整画面」で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L十字ボタン左右で、「オートマティックポーズ機能」のON／OFFが選べます。この画面で再びSTARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。

「T&E ヴァーチャルゴルフ」はゲーム開始時、テイクアブレイク終了時から約15分をこえてプレイした場合、オートマティックポーズ機能が働き、ポーズ状態となります。適度な休息をとり、目や体を休めて下さい。スタートボタンを押すと、ゲームを再開できます。又、ゲームを再開した所から約15分をこえてプレイした場合も同じです。

●コントローラーの基本操作

コントローラーの基本操作を説明します。この基本操作のほか、
オプションの「ボタンのせってい」で設定を変更することができます。

START ボタン

●ゲームを開始します。
●ゲームポーズを解除します。

SELECTボタン

●個人戦のプレイヤー選択画面でプレイヤー操作できます。

L・R十字ボタン

各メニュー画面では・・・・
●項目カーソルの移動をします。

試合画面では・・・・
●ショットする方向の決定をします。
●クラブを選択します。
●スタンスを変更します。

Aボタン（決定）

●選択したメニュー・コマンドを決定します。
●次のメニューへ進みます。

Bボタン（キャンセル）

●各メニューのキャンセルをします。
●前のメニューに戻る。

Lトリガー（キャンセル）

●Bボタンと同じです。

Rトリガー（決定）

●Aボタンと同じです。

● ゲーム設定の流れ

TAE ヴァーチャルゴルフは、下図のようなゲーム設定の流れで進行します。この操作マニュアルをよく読んでからプレイしましょう。

パスワード入力
ゲームスタート
プレイの流れ
DIRECTION
CLUB
STANCE
SHOT
MENU
リプレイ
オプション
終了確認
終了

ゲーム設定

「ゲームを始める前に」でおこなった調整の後にタイトル画面が表示され、しばらくするとデモンストレーションが始まります。
ゲームを始めたい方はそのままスタートボタンを押して下さい。

ゲームメニュー
GAME MENU

ゲーム選択

ストローク、トーナメントのどちらでゲームをプレイするかを選択しながら、プレイするための設定を行う画面です。フラッシュカーソルを移動させてコマンドを選んで下さい。

●ストローク<プレイヤー1名>

本来、ストロークというプレイ方法は、1〜4人のプレイヤーが参加しスコアを競うプレイ方法ですが、T&Eヴァーチャルゴルフでは、トレーニングラウンドとしてホールの選択が自由に行える様になっています。(コースガイド画面時、L+R+Aボタンで選択します)このモードで実力をつけ、トーナメントモードにチャレンジしてください。

●トーナメント<プレイヤー1名>

総勢48人で順位を競います。通常男子プロのトーナメントは、予選と決勝4日間(72ホール)のトータルスコアで順位を競いますが、このゲームでは18ホール(最終決勝日のみ)のトータルスコアで優勝が決まります。当然ハンディキャップの設定はなく、1ホール毎に順位が表示され、メンバーの中のおおよその順位も分かります。

ストローク、トーナメントどちらを選んだ場合でも、プレイヤー選択することができます。

■プレイヤー選択

「十字」ボタンの上下を使って選択します。初めてゲームをする時や、新しくプレイヤーを登録したい場合は、「NEW PLAYER」を選択して下さい。プレイヤー登録画面が表示されます。

■プレイヤー登録

プレイヤーの名前を登録します。カーソルを移動させながらボタンを押して入力して下さい。また間違えて入力してしまった場合は、キャンセルボタンで消すことができます。名前を入力し終わったら、ENDを選んで下さい。

■プレイヤー削除

ゲームメニューの個人成績でプレイヤーを削除できます。削除したいプレイヤー名を選び、SELECTボタンを押して下さい。1回目で確認、2回目で削除します。なお、削除したプレイヤーの成績も同時に消えてしまいます。また、ゲーム途中のプレイヤーを削除すると、そのゲームの続きもできなくなりますので、注意して下さい。

個人成績

登録されているプレイヤーの成績を見ることができます。上のプレイヤー選択画面の中から成績を見たいプレイヤーを選択して下さい。決定ボタンを押すと右の個人成績表示画面を開くことができます。また、プレイヤー選択画面でプレイヤーを削除することができます。

※ゲームのプレイヤー登録は慎重にしてください。

コースレコード

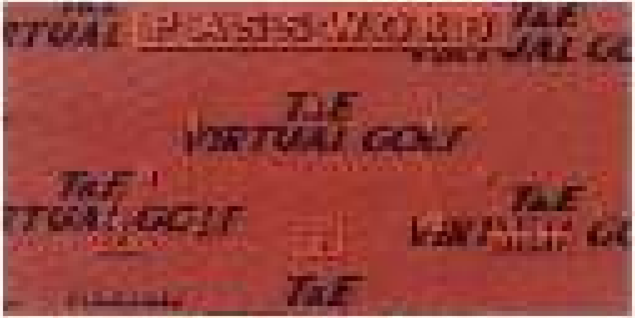
トーナメントベストスコアとストロークベストスコアをそれぞれ見ることができます。また、ベストショットの記録ができるとストロークベストスコアの表示の後にベストショット表示画面が追加されます。さらに、表示されたベストショットを選択すると「ワンショットリプレイ」を見ることができます。

●ワンショットリプレイ（リプレイ）とは……

ベストショットや、ゲーム中にプレイしたショットやパッティングをもう一度見ることができます。ただし、ゲーム中のリプレイは直前に行ったショットやパッティングのみリプレイ可能です。

■コンティニュー

途中で終了したゲームの続きからプレイを再開します。また、「しゅうりょう」を選んだときのパスワードを控えておけば、電源を切ってしまった後でも、ゲームメニューのコンティニューを選択すると、右の画面が表示され、新しくプレイヤー登録をしパスワードを入力することで、コンティニューできます。ただし、個人成績とコースレコードはリセットされ、ティーショットから始まります。

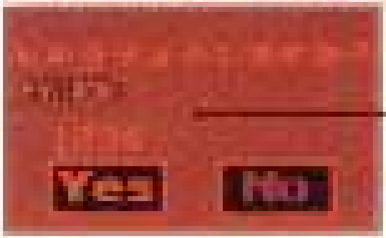


●パスワード入力画面について……

電源を入れてから1度ストロークプレイあるいは、トーナメントをプレイした場合には、コンティニューを選んでも右のパスワード入力画面は表示されず「しゅうりょう」させたプレイを再開します。パスワードを入力したい方は、電源を入れてからストロークプレイ、トーナメントを選ばずに最初にコンティニューを選択して下さい。

●パスワードを忘れた時には……

パスワードが見たい時に、セレクトアイコンの「しゅうりょう」を選んで下さい。また途中のゲームを途中で終了する場合は必ず、パスワードをメモし記録して終了して下さい。



パスワード

Yes ●このまま終了する

No ●終了しない

プレイ画面の説明

プレイを始める前に、まずゲームの基本画面について説明します。
この部分を理解しないと、プレイが思うようにできません。
もっと詳しく知りたいかたは、各項ページをご覧下さい。

■プレイヤー名
プレイヤー名の他、Strokeはそのホールでの打数、Yardsはピンまでの残りヤード数では、グリーン上ではフィート数(1フィート約30cm)。(ヤードは約0.9メートルです。)

■セレクトアイコン
プレイをコントロールするためのDIRECTION、CLUB、STANCE、SHOT、MENUの選択と決定をします。
(14～22ページ参照)

■風向き、風速
ホールに吹いている風の方向と風速を表示します。(14ページ参照)

■視界画面
現在、プレイヤーが立っている打ち位置からの視界をポリゴンで表示します。画面の中央がショット方向となります。ショットとスタンス等の状況に表示しているグリッドで地面の状況を見ながらプレイして下さい。

■3次元方向レーダー
プレイヤーが向いている方向がわかります。また、ホール全体図で方向確認できます。(19ページ参照)

■現在のライ状態
上り傾斜のライ状態を表示します。(25ページ参照)

■ホールデータ
現在のホールNo.、Par数、ホールの長さ(ピンまでの距離)(ヤード)

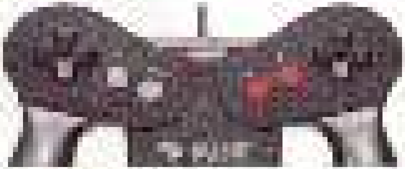
■ホール全体図
現在のホールの全体図を表示します。ティー、フェアウェイ、グリーン、バンカー、木、池、OBなどの位置を表示しています。また、ホールの全体図から距離などを見ることができます。

実際のプレイ

プレイ自体は、セレクトアイコンですべて行います。
セレクトアイコンには次の5種類があります。

DIRECTION	CLUB	STANCE	SHOT	MENU
ショット方向の決定	クラブ選択	スタンス選択	打ち方・打力決定	メニュー選択
①	②	③	④	⑤

【セレクトアイコンの操作】

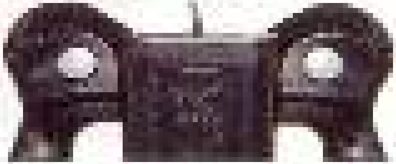


STARTボタン
●ゲームポーズを解除します。
●オプションメニューの呼び出し状態が可能です。

L・R十字ボタン
●選択カーソルを移動します。
●ショット方向の決定をします。
●クラブを選択します。
●スタンスを変更します。

Aボタン・Rトリガー（決定）
●選択したメニュー・コマンドの決定をします。
●次のメニューへ進みます。

Bボタン・Lトリガー（キャンセル）
●各メニューのキャンセルをします。
●前のメニューに戻る。



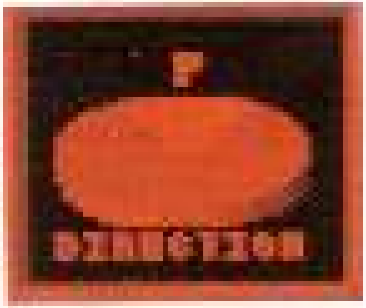
DIRECTION

ボールは常に、視野画面の中央に向かって打つことになります。画面右側のホール全体図や風の向き、風速を見ながら、ベストなショット方向を決定して下さい。

画面中央のカーソルを十字ボタンの左右でショットする方向を決め、Aボタンを押すと3D画面の方向が変更されます。

■3次元方向レーダー

3D表示でプレイヤーがショットする方向を表示します。右画面上中央のフラッグマーク(旗印)はピンの方向を表わします。



■風向き、風速表示

現在プレーヤーが立っている位置を中心とした、今後の風の方向と風速を示します。プレイヤーがショットする方向を変更すれば、風の方向と風速は変化します。また、ホール全体の風向きも時に変化する場合があります

CLUB②

■画面左下に表示しているクラブが表示されます。L・R・十字ボタンのところで使用するクラブを選択し、Aボタンを押して下さい。

■クラブ選択メニュー

●選択したクラブの最大飛距離と打てる距離が表示されます。
●現在選択しているクラブナンバーを表示します。
●選択したクラブが表示されます。

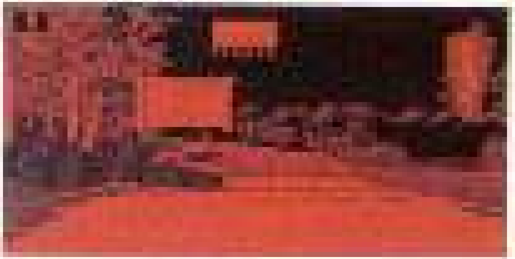
画面左下の残りピンまでの距離と、風速、ボールの状態・位置などを判断して、打つクラブを選択します。

■クラブは、次の14本から選んでください。

1W	ドライバー	230ヤード	ウッド
3W	スプーン	220ヤード	
4W	バフィ	210ヤード	
2I	2番アイアン	200ヤード	ロングアイアン
3I	3番アイアン	190ヤード	
4I	4番アイアン	180ヤード	ミドルアイアン
5I	5番アイアン	170ヤード	
6I	6番アイアン	160ヤード	
7I	7番アイアン	150ヤード	ショートアイアン
8I	8番アイアン	130ヤード	
9I	9番アイアン	120ヤード	
PW	ピッチングウエッジ	110ヤード	ウエッジ
SW	サンドウエッジ	90ヤード	
PT	パター	100ヤード	パター

※飛距離は「通常コース」の状態を前提とし、ボールのラン（転がり）などを含まない、おおよその目安値です。

STANCE ②

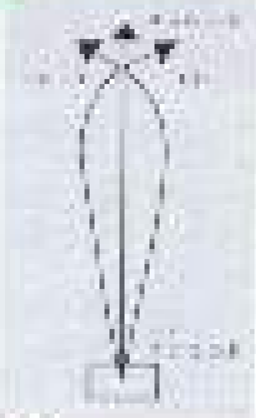


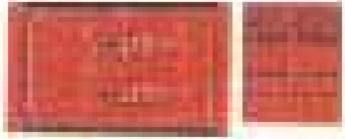
スタンスを変えることで、ボールの飛び方に変化をつけます。十字ボタンのいずれかを左右に押して変更して下さい。

スタンスを変えることによってフェードボール、ドローボールと打ち分けることができます。

■スタンスの決定

●スタンスの位置が画面左上に表示されます。
●スタンスを変えることによって、ボールの飛ぶ方向が画面中央に表示されます。





●スクウェアスタンス
自分の向いた方向に真っすぐ飛びます。

●クローズドスタンス
ドローボールを打つことができます。足の開きが大きければ大きいほど、曲がり方も大きくなります。

●オープンスタンス
フェードボールを打つことができます。足の開きが大きければ大きいほど曲がり方も大きくなります。

SHOT

●打球の方向にこだわったとしても、インパクトのフェース角度が悪ければ思った方向に飛んで行きます。このことを計算に入れてショットして下さい。
●打力はボールの飛距離を決定するものです。思いっきり打ったとしても、距離によってグリーンを飛び越したり、地形の傾斜によってはその飛距離になるとは限りません。

ショットするためには、打力の決定、インパクトの決定の2ステップの手順が必要です。それぞれの操作説明を参考にして下さい。

打力(パワー)の決定

決定ボタンを1度押すと、左下の画面に表示されている打力（パワー）ゲージが円弧面に沿ってコルンゲールが最小打力から最大打力へ移動します。最大打力に達すると今度は逆に、最小打力へ戻ります。この間にもう一度決定ボタンを押すとコルンゲールが止まり打力が決まり、次のページのインパクトを決めれば、下の画面の様にプレイヤーがショットします。また、打力が決まらなければゲージは移動を続けるので、何回でも最大打力ではつチャンスがあります。

■インパクトの決定

パワーを決定するとすぐにボール上にマークが現われ、左右に移動しながら上から下へ、一番下までくると、次は上に向かって移動します。一定時間までに決定しないとボールの一番上の部分がインパクトの位置になります。

●パッティングでは、インパクトの決定はありません。

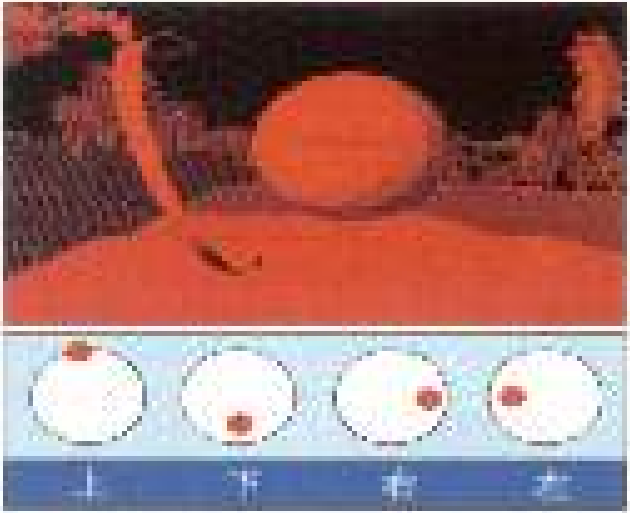
●インパクトの位置によるボールの変化

【ボールの上をたたくと】
トップスピンがかかり、低い弾道でボールは飛び、落下してからのラン（転がり）が増えます。

【ボールの下をたたくと】
バックスピンがかかり、ボールは高い弾道で飛距離は落ちますが止まりやすくなります。ショートアイアンやウェッジなら、落下してからボールが後戻りすることもあります。

【ボールの右をたたくと】
フックボールになり、左側へ曲がります。

【ボールの左をたたくと】
スライスボールになり、右側へ曲がります。



ベストショットの画面がでて［コースレコード］でベストショットの再生画面が表示されます。また、選択することでリプレイをみることができます。

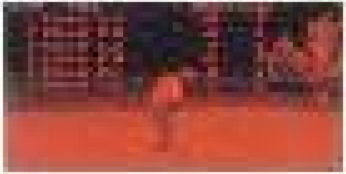
※スウィートスポットはいつもボールの中心です。実際のゴルフとは違い、パワー一杯で思いっきり打ってもボールがそれる心配はありません。

MENU

セレクトアイコンMENUでは、次の画面の様な「スコア」「リプレイ」「オプション」「しゅうりょう」の4つのメニューを選択できます。

■スコア

スコア表示画面は、トーナメント/ストロークのどちらをプレイ選択するかで異なります。



●トーナメント

最新の4人のプレイヤーの総合ランキングが表示されます。Lボタンでトーナメントトップ10までのランキングを見ることができます。

●ストローク

現在プレイしているストロークプレイのスコアが表示されます。トーナメント、ストロークプレイ共にデータのセーブはされません。

■リプレイ

●直前にショット、パット、チッピングをもう一度見ることができます。プレイをしなくなったり、10打以上のショット回数が無い場合、リプレイは実行されません。

■オプション

※「GAME MENU」のオプションと同じ内容なので、詳しくは21ページで説明します。

しゅうりょう

●現在プレイ中のゲームを止めたい時に選んで、終了するか、しないかをYES・NOで表示しています。
●最高6ホール分のコンティニューするためのパスワードを表示します。
※「ゲームのパスワードを聞きたい時に……」の画面を参考にして下さい。

ライの状態（全10種類）

ボールがホール内の地面に置かれている状態を表示します。ライの状態によっては、たとえボールを同じパワーで打つ場合でも、ラフ（草地）やバンカー（砂地）などでは、フェアウェイで打つ場合よりも負荷がかかり、ボールの飛距離は少なくなります。

ティーグラウンド

フェアウェイ

ラフ
（浅い状態）

ラフ
（深い状態）

ラフ
（非常に深い状態）

バンカー
（普通の状態）

バンカー
（目玉の状態）

バンカー
（崖下砂地）

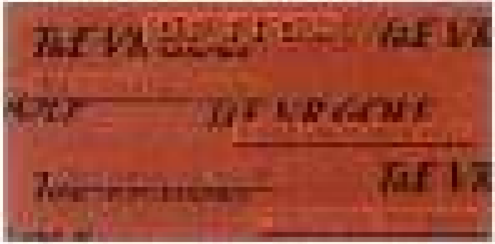
カートロード

グリーン

充実したプレイのために

オプションは、「GAME MENU」と「セレクトアイコンメニュー」の2つから選択します。
ここでは、[illegible]して説明します。

■オプション選択メニュー



■[illegible]調整

●上の画面にある、3つの調整メニューの他に、STARTボタンで「[illegible]」を行うことができます。

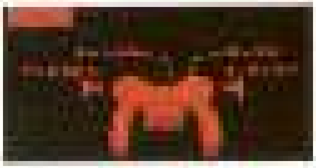
●9ページ「[illegible]調整」の説明手順に従って調整を行って下さい。

■おくゆきちょうせつ

●立体感の調節ができます。中央から左に設定するほど近くなり、[illegible]見えます。

■ボタンのせってい

●TypeAとTypeBの2つから操作方法を変更することができます。



■オートポーズ［ON/OFF］

●オートポーズ機能を、ON/OFFで設定します。

●詳しくは、P.[illegible]の「オートポーズ機能について」をお読み下さい。できるだけONの状態でプレイして下さい。

■B.G.M［ON/OFF］

●ゲーム中に流れているBGM(音楽)を、ON/OFFで[illegible]ことができます。

● プレイする上で注意すること

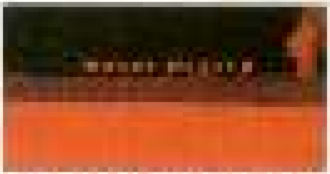
このゲームは、実際のゴルフルールに基づいてプレイできるようになっています。
ただし、少し異なる部分もありますので注意してください。

●ウォーターハザード

[illegible]

●OB

[illegible]



●バンカーとラフからのショット

[illegible]

Let's Challenge the course of PAPILLON COUNTRY CLUB.

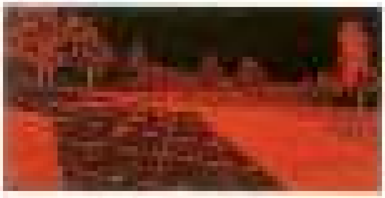
ティーショットの位置

コースガイド画面

コースガイド

Par 4 Championship [illegible]yds Members [illegible]yds HOLE 1

Par 4 Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds HOLE 2



[illegible]

Par 5 Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds HOLE 3

[illegible]

Par 4 Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds HOLE 4

[illegible]

Par [illegible] Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds HOLE 5

[illegible]

HOLE 6

Par [illegible] Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds

●コース紹介／[illegible]

●アドバイス／[illegible]

HOLE 7

Par [illegible] Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds

●コース紹介／[illegible]

●アドバイス／[illegible]

HOLE 8

Par 4 Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds

●コース紹介／[illegible]

●アドバイス／[illegible]

HOLE 9

Par [illegible] Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds

●コース紹介／[illegible]

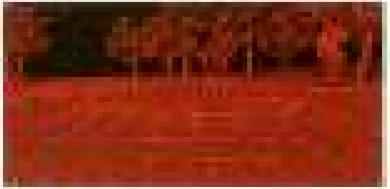
●アドバイス／[illegible]

Par 4 Championship [illegible] yds Member's [illegible] yds HOLE 10

[illegible]

Par 4 Championship [illegible] yds Member's [illegible] yds HOLE 11

[illegible]



Par [illegible] Championship [illegible] yds Member's [illegible] yds HOLE 12

[illegible]

HOLE 13

Par 3 Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds

● [illegible]

● [illegible]

HOLE 14

Par [illegible] Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds

● [illegible]

● [illegible]

HOLE 15

Par 4 Championship [illegible]yds Member's [illegible]yds

● [illegible]

● [illegible]

Par 3 Championship [illegible]yds Members [illegible]yds HOLE 16

[illegible]

[illegible]

Par 3 Championship [illegible]yds Members [illegible]yds HOLE 17

[illegible]

[illegible]

Par 4 Championship [illegible]yds Members [illegible]yds HOLE 18

[illegible]

[illegible]

レッドアラーム

VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

好評発売中

8M ROM

ティーアンドイーソフトが贈る、バーチャルボーイ専用ソフト！！

世界初！迫力の立体高速3Dシューティングゲーム

- ワイヤーフレームによる、キャラクター表現を実現。
- ゲームプレイを自由に見られるリプレイモード搭載。
- 4つの視点によるプレイ画面の切り替えが可能。

希望小売価格 4,900円 (税別)

VIRTUAL BOY 「バーチャルボーイ」は任天堂の商標です。

ユーザーの皆様へのご注意

1 このソフトウェア及び取扱説明書は、株式会社ティーアンドイーソフトの著作物です。その一部もしくは全部を、株式会社ティーアンドイーソフトの承諾なく、複写、複製すること、及びレンタル業、もしくはそれに類似する行為に使用することは、法律（著作権法など）で禁止されています。

2 ゲーム内容などに関するご質問、攻略法などについては、誠に勝手ながらお答えできませんのでご了承ください。

3 製品には万全を期しておりますが、万一株式会社ティーアンドイーソフトの責に帰する不都合が生じましたら、ご面倒とは思いますが、「株式会社ティーアンドイーソフトユーザーサポート係」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。

T&E SOFT

株式会社ティーアンドイーソフト

〒465 名古屋市名東区[illegible]10番地

ユーザーサポート専用テレフォン：052-773-7757
受付時間：月〜金 9:30〜12:00、13:00〜17:00（除く祝日）

最新ゲームやゲーム内容の情報満載の
テレフォンサービス：052-776-8500

[illegible]

VIRTUAL BOY バーチャルボーイは任天堂の商標です。